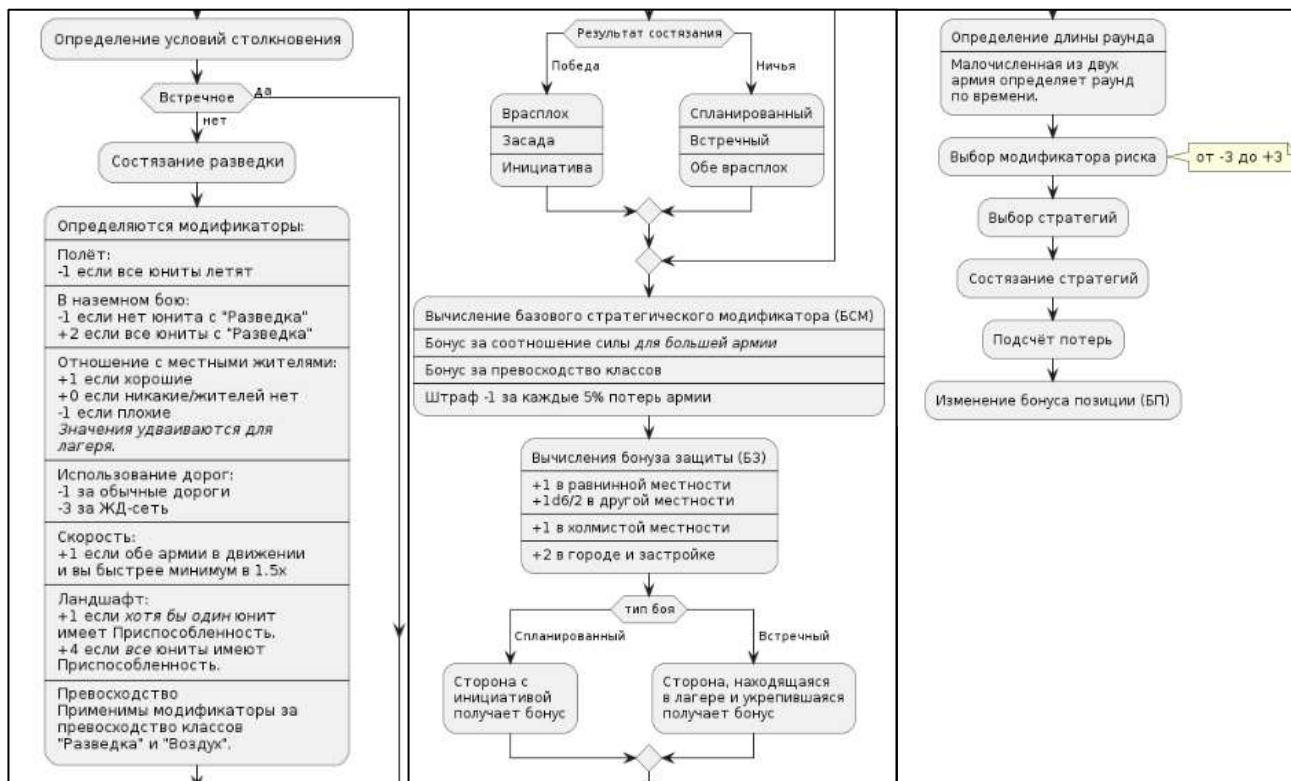


ПРОТОТИП МОБИЛЬНОЙ СИСТЕМЫ НАВИГАЦИИ ДЛЯ ВНУТРЕННИХ ПОМЕЩЕНИЙ

Автор: Айдин С. А., кафедра «Программная инженерия»

Руководитель: Боднар А. В., к.э.н., доц., доц. каф. «Программная инженерия»



Цель разработки: реализация программного инструментария симуляции массовых сражений для облегчения ведения игровых сессий ведущим (мастер подземелий, GM, DM, т.д.).

Назначение: создание и запуск симуляций проведения массовых сражений между двумя армиями на основе правил из книги GURPS Mass Combat.

Область применения: настольные ролевые игры, игры-симуляторы, игры жанра стратегии, настольные игры.

Основные функции системы: создание листов боевых единиц (unit), создание групп боевых единиц (формирований), создание армии из формирований, создание и редактирование симуляции боевого столкновения между двумя армиями (сценарий), запуск сценария и демонстрация результатов симуляции.